

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Егорова Галина Викторовна
Должность: Проректор по учебной работе
Дата подписания: 16.11.2022 15:37:58
Уникальный программный ключ:
4963a4167398d8232817460c35a76d166d7c25

**Министерство образования Московской области
Государственное образовательное учреждение высшего образования
Московской области
«Государственный гуманитарно-технологический университет»**

(ГГТУ)

**УТВЕРЖДАЮ
проректор**



20 мая 2022 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ
ФТД.В.01
СОВРЕМЕННЫЕ НАПРАВЛЕНИЯ РАЗВИТИЯ МАТЕМАТИКИ**

Направление подготовки	44.03.01 Педагогическое образование
Направленность (профиль) программы	Математика
Квалификация выпускника	Бакалавр
Форма обучения	Очная

2022 г.

1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа дисциплины составлена на основе учебного плана 44.03.01 Педагогическое образование по профилю Математика 2022 года начала подготовки (очная форма обучения).

«Современные направления развития математики» - это дисциплина, изучающая основы современных разделов математики.

2. ПЕРЕЧЕНЬ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, СООТНЕСЕННЫХ С ПЛАНИРУЕМЫМИ РЕЗУЛЬТАТАМИ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

2.1 Цели дисциплины

Создание у студентов педагогических направлений подготовки целостного представления о современных направлениях развития математики.

2.2 Задачи дисциплины

Для успешного изучения дисциплины необходимо выполнить следующие задачи:

- изучение основных направлений математического программирования;
- изучение элементов теории игр.

2.3 Знания и умения обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

В результате изучения дисциплины студент должен обладать следующими компетенциями:	Коды формируемых компетенций
Профессиональные компетенции (ПК):	
Способен формировать развивающую образовательную среду для достижения личностных, предметных и метапредметных результатов обучения средствами преподаваемых учебных предметов	ПК-3

Индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Наименование индикатора достижения компетенции
ПК-3. Способен формировать развивающую образовательную среду для достижения личностных, предметных и метапредметных результатов обучения средствами преподаваемых учебных предметов	ПК-3.1 Владеет способами интеграции учебных предметов для организации развивающей учебной деятельности (исследовательской, проектной, групповой и др.) ПК-3.2 Использует образовательный потенциал социокультурной среды региона в преподавании (предмета по профилю) в учебной и во внеурочной деятельности.

3. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Дисциплина «Современные направления развития математики» относится к факультативным дисциплинам части учебного плана, формируемой участниками образовательных отношений (ФТД.В.01).

Программа курса предполагает наличие у студентов знаний по дисциплинам: «Математический анализ», «Алгебра», «Геометрия».

Дисциплины, для изучения которых необходимы знания данного курса: «Математическое моделирование»

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Раздел/Тема	Семестр	Все го час.	Виды учебных занятий			Проме жуточн ая аттеста ция
			Контактная работа (ауд.)		СРС	
			Лекции	ПЗ		
Тема 1. Математическое программирование	8	40	8	12	20	
Тема 2. Элементы теории игр	8	32	6	10	16	
ИТОГО в 8 семестре		72	14	22	36	зачет

4.2. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ СТРУКТУРИРОВАННОЕ ПО ТЕМАМ (РАЗДЕЛАМ)

Лекции

Тема 1. Математическое программирование.

Элементы аналитической геометрии в n -мерном пространстве. Графический метод решения задач линейного программирования. Свойства задач линейного программирования. Метод искусственного базиса. Симплексный метод. Двойственность в линейном программировании. Задача об использовании ресурсов. Транспортная задача. Целочисленное программирование. Задачи дробнолинейного программирования. Задачи нелинейного программирования.

Тема 2. Элементы теории игр.

Основные понятия теории игр. Классификация игр. Формальное представление игр. Матричные игры. Смешанные стратегии. Мажорирование (доминирование стратегий). Методы решения конечных игр. Антогонистические игры. Игры с выпуклыми функциями выигрыша. Бескоалиционные игры.

Практические занятия

Тема 1. Математическое программирование

Практическое занятие №1. Графическое решение задач линейного программирования.

Учебные цели:

1. Решение задач линейного программирования графическим методом.
2. Научиться логически верно выстраивать устную и письменную речь.

Основные термины и понятия: Ресурсы. Прибыль. План выпуска изделий.

Практические занятия № 2-3. Симплекс-метод.

Учебные цели:

1. Изучение алгоритма симплекс-метода.
2. Решение задач линейного программирования с помощью симплексных таблиц.
3. Научиться логически верно выстраивать устную и письменную речь.

Основные термины и понятия: Симплекс-метод. Симплексные таблицы.

Практические занятия № 4. Метод искусственного базиса.

Учебные цели:

1. Решение задач линейного программирования методом искусственного базиса.
2. Научиться логически верно выстраивать устную и письменную речь.

Основные термины и понятия: Симплекс-метод. Симплексные таблицы.

Практическое занятие № 5. Дробно-линейные задачи.

Учебные цели:

1. Решение задач дробно-линейного программирования.
2. Научиться логически верно выстраивать устную и письменную речь.

Основные термины и понятия: Целевая функция. Система ограничений. Симплексные таблицы.

Практическое занятие № 6. Метод множителей Лагранжа.

Учебные цели:

1. Решение задач линейного программирования методом множителей Лагранжа.
2. Научиться логически верно выстраивать устную и письменную речь.

Основные термины и понятия: Целевая функция. Система ограничений. Условный и безусловный экстремумы.

Тема 2. Элементы теории игр

Практическое занятие № 7. Матричные игры.

Учебные цели:

1. Определение седловых точек платежных матриц.
2. Научиться составлять матрицу игры и анализировать ее.
3. Научиться логически верно выстраивать устную и письменную речь.

Основные термины и понятия: Матричная игра. Платежная матрица. Седловая точка. Максиминная и минимаксная стратегии игры.

Практическое занятие № 8. Геометрическая интерпретация игр.

Учебные цели:

1. Решение задач теории игр с помощью геометрической интерпретации.
2. Научиться логически верно выстраивать устную и письменную речь.

Основные термины и понятия: Матрица игры. Выгодная стратегия.

Практическое занятие № 9. Решение задач теории игр с помощью линейного программирования.

Учебные цели:

1. Решение задач теории игр с помощью линейного программирования.
2. Научиться логически верно выстраивать устную и письменную речь.

Основные термины и понятия: Матрица игры. Симплекс-метод. Двойственная задача.

Практическое занятие № 10. Принятие решений в условиях полной неопределенности.

Учебные цели:

1. Решение задач теории игр в условиях полной неопределенности.
2. Научиться логически верно выстраивать устную и письменную речь.

Основные термины и понятия: Неопределенность. Критерий максимакса. Максиминный критерий Вальда. Минимаксный критерий Сэвиджа. Критерий пессимизма-оптимизма Гурвица.

Практическое занятие № 11. Биматричные игры.

Учебные цели:

1. Решение биматричных игр.
2. Научиться логически верно выстраивать устную и письменную речь.

Основные термины и понятия: Биматричная игра. Максиминная стратегия. Ситуация равновесия.

5. ПЕРЕЧЕНЬ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

1. Королев, А. В. Экономико-математические методы и моделирование: учебник и практикум для вузов / А. В. Королев. — Москва: Издательство Юрайт, 2022. — 280 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-00883-8. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://www.urait.ru/bcode/490234>
2. Палий, И. А. Линейное программирование: учебное пособие для вузов / И. А. Палий. — 2-е изд., испр. и доп. — Москва: Издательство Юрайт, 2022. — 175 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-04716-5. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://www.urait.ru/bcode/492825>
3. Смагин, Б. И. Экономико-математические методы: учебник для вузов / Б. И. Смагин. — 2-е изд., испр. и доп. — Москва: Издательство Юрайт, 2022. — 272 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-9916-9814-6. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://www.urait.ru/bcode/491944>
4. Татарников, О. В. Линейная алгебра и линейное программирование. Практикум: учебное пособие для среднего профессионального образования / Л. Г. Бирюкова, Р. В. Сагитов; под общей редакцией О. В. Татарникова. — Москва: Издательство Юрайт, 2022. — 53 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-9916-9981-5. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://www.urait.ru/bcode/492019>

Задания для организации самостоятельной работы обучающихся

Задание № 1.

(Построение оптимального плана производства) Кондитерская фабрика производит продукцию двух видов: конфеты и шоколад. Для производства продукции каждого вида требуются ресурсы двух типов: сахар и какао-бобы. Для производства одной тонны продукции каждого вида требуется по одной тонне сахара. Для производства одной тонны шоколада требуется 5 тонн какао, а для производства одной тонны конфет – 2 тонны какао. Суточные запасы ресурсов равны 4 и 10 тонн соответственно. Прибыль от реализации одной тонны шоколада и конфет составляет 5 и 3 тысячи рублей

соответственно. Написать математическую модель для нахождения оптимального (т. е. максимизирующего прибыль) суточного плана производства.

Задание № 2.

Фармацевтическая фабрика ежедневно производит не менее 800 фунтов пищевой добавки – смеси кукурузной и соевой муки, состав которой представлен в таблице (в фунтах на фунт муки):

Мука	Кукуруза	Соевая
Белок	0,09	0,6
Клетчатка	0,02	0,06
Стоимость (в долл. за фунт)	0,3	0,9

Диетологи требуют, чтобы в пищевой добавке было не менее 30 % белка и не более 5 % клетчатки. Фирма хочет определить рецептуру смеси минимальной стоимости с учетом требований диетологов.

Задание № 3.

Автомобильная компания производит легковые автомобили и грузовики. Каждое транспортное средство должно обрабатываться в покрасочном и сборочном цехах. Если бы в покрасочном цехе обрабатывались только грузовые автомобили, то можно было бы покрасить 40 машин в день. Если бы обрабатывались только легковые автомобили, то выпуск составил бы 60 единиц продукции. В сборочном цехе обрабатывается 50 транспортных средств в день. Прибыль от производства одного легкового автомобиля и грузовика составляет 200\$ и 300\$ соответственно. Определить оптимальный ежедневный выпуск продукции, обеспечивающий максимальную прибыль компании.

Задание № 4.

Банк, предоставляющий полный набор банковских услуг, находится в процессе формирования портфеля кредитов объемом 12 млн. дол. В таблице представлены возможные типы банковских кредитов.

Тип кредита	Ставка кредита	Вероятность безнадёжных долгов
Нецелевые кредиты	0,14	0,1
На покупку автомобилей	0,13	0,07
На покупку жилья	0,12	0,03
Сельскохозяйственные	0,125	0,05
Коммерческие	0,1	0,02

Конкурентная борьба с другими финансовыми институтами вынуждает банк не менее 40 % капитала помещать в сельскохозяйственные и 6 коммерческие кредиты. Для содействия строительной индустрии банк планирует вложить в кредиты на покупку жилья не менее 50 % от общей суммы нецелевых кредитов, кредитов на покупку автомобилей и жилья. Максимально возможная доля безнадёжных долгов в кредитном портфеле составляет 4 %.

Задание № 5.

Найти область решений и область допустимых решений системы неравенств

$$\begin{cases} -5x_1 + 7x_2 \geq 35, \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30, \\ x_2 \leq 6. \end{cases}$$

Задание № 6.

Два игрока A и B бросают монету. Если стороны монеты совпадают, то выигрывает A , т.е. игрок B платит игроку A некоторую сумму, равную 1, а если не совпадают, то выигрывает

игрок В, т.е. наоборот, игрок А платит игроку В эту же сумму, равную 1. Сформировать платежную матрицу.

Задание № 7.

Известна следующая платежная матрица

$$A = \begin{pmatrix} -1 & -2 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & -3 \end{pmatrix}$$

Проанализировать стратегии игрока А, учитывая, что игрок В будет стараться минимизировать выигрыш игрока А.

Задание № 8.

Найти максиминную и минимаксную стратегию игроков, если платежная матрица имеет вид

$$A = \begin{pmatrix} 8 & 7 & 2 & 4 \\ 4 & -3 & 3 & 5 \\ 3 & 1 & 5 & 7 \\ 3 & 6 & 4 & 9 \end{pmatrix}$$

Задание № 9.

Исследовать платежную матрицу на наличие седловой точки и найти цену игры

$$\begin{pmatrix} 1 & 4 & 3 & 8 \\ 6 & 3 & 2 & -4 \\ 9 & 5 & 6 & 7 \end{pmatrix}$$

Задание № 10.

Исследовать платежную матрицу на наличие седловой точки и найти цену игры

$$\begin{pmatrix} 0 & 2 & -3 \\ 4 & -1 & -3 \\ -2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

Задание № 11.

Найти оптимальные стратегии игры с платежной матрицей

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

6. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Фонд оценочных средств для проведения текущего контроля, промежуточной аттестации приведен в приложении.

7. ПЕРЕЧЕНЬ ОСНОВНОЙ И ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ УЧЕБНОЙ ЛИТЕРАТУРЫ, НЕОБХОДИМОЙ ДЛЯ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Перечень основной учебной литературы:

1. Смагин, Б. И. Экономико-математические методы: учебник для вузов / Б. И. Смагин. — 2-е изд., испр. и доп. — Москва: Издательство Юрайт, 2022. — 272 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-9916-9814-6. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://www.urait.ru/bcode/491944>

2. Палий, И. А. Линейное программирование: учебное пособие для вузов / И. А. Палий. — 2-е изд., испр. и доп. — Москва: Издательство Юрайт, 2022. — 175 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-04716-5. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://www.ura.it.ru/bcode/492825>

Перечень дополнительной литературы:

1. Королев, А. В. Экономико-математические методы и моделирование: учебник и практикум для вузов / А. В. Королев. — Москва: Издательство Юрайт, 2022. — 280 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-00883-8. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://www.ura.it.ru/bcode/490234>
2. Татарников, О. В. Линейная алгебра и линейное программирование. Практикум: учебное пособие для среднего профессионального образования / Л. Г. Бирюкова, Р. В. Сагитов; под общей редакцией О. В. Татарникова. — Москва: Издательство Юрайт, 2022. — 53 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-9916-9981-5. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://www.ura.it.ru/bcode/492019>
3. Челноков, А. Ю. Теория игр: учебник и практикум для вузов / А. Ю. Челноков. — Москва: Издательство Юрайт, 2022. — 223 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-00233-1. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://www.ura.it.ru/bcode/489321>
4. Шиловская, Н. А. Теория игр: учебник и практикум для вузов / Н. А. Шиловская. — Москва: Издательство Юрайт, 2022. — 318 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-9916-8264-0. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://www.ura.it.ru/bcode/490360>

8. ПЕРЕЧЕНЬ РЕСУРСОВ ИНФОРМАЦИОННО-ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННОЙ СЕТИ «ИНТЕРНЕТ», НЕОБХОДИМЫХ ДЛЯ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Все обучающиеся университета обеспечены доступом к современным профессиональным базам данных и информационным справочным системам. Ежегодное обновление современных профессиональных баз данных и информационных справочных систем отражено в листе актуализации рабочей программы.

Современные профессиональные базы данных:

1. Алексей Савватеев: "Новейшие математические достижения мировой цивилизации" https://www.youtube.com/watch?v=H_al-G9gyX0
2. Андреев П.Д. Что доказал Г.Я. Перельман? <https://www.youtube.com/watch?v=h6-6X1saiMs>
3. Самые важные идеи математики <https://www.youtube.com/watch?v=X7kXWzHAn3s>
4. Современная математика: от основ к искусственному интеллекту <https://www.youtube.com/watch?v=7rKXqprYR2E>

Электронные библиотеки:

- ЭБС «Лань»: <https://e.lanbook.com/>;
- ЭБС «Университетская библиотека ONLINE»: <http://biblioclub.ru>.
- ЭБС «IPRbooks»: <http://www.iprbookshop.ru/>
- ЭБС «BOOK.ru»: <https://www.book.ru/>
- ЭБС «Консультант студента»: <http://www.studmedlib.ru/>
- База научных статей издательства «Грамота»: <http://www.gramota.net/>

Информационно-справочные системы: <http://www.google.ru/>, www.yandex.ru/

9. ОПИСАНИЕ МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЙ БАЗЫ, НЕОБХОДИМОЙ ДЛЯ ОСУЩЕСТВЛЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Для осуществления образовательного процесса по дисциплине имеется в наличии следующая материально-техническая база:

Аудитории	Программное обеспечение
<ul style="list-style-type: none">- учебная аудитория для проведения учебных занятий по дисциплине, оснащенная компьютером с выходом в интернет, мультимедиа проектором;- помещение для самостоятельной работы обучающихся, оснащенное компьютерной техникой с возможностью подключения к сети Интернет и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду ГТТУ;- специализированная аудитория для проведения лабораторных работ по дисциплине, оснащенная набором реактивов и лабораторного оборудования;	Операционная система Пакет офисных приложений Браузер Firefox, Яндекс

10. ОБУЧЕНИЕ ИНВАЛИДОВ И ЛИЦ С ОГРАНИЧЕННЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ ЗДОРОВЬЯ

При необходимости рабочая программа дисциплины может быть адаптирована для обеспечения образовательного процесса инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья. Для этого требуется заявление студента (его законного представителя) и заключение психолого-медико-педагогической комиссии (ПМПК).

Автор (составитель): ст. пр. Солдатова Н.Г.


подпись автора

Программа одобрена на заседании кафедры математики и экономики от 20.05.2022г., протокол № 1

Зав. кафедрой



Каменских Н.А.

**Министерство образования Московской области
Государственное образовательное учреждение высшего образования
Московской области
«Государственный гуманитарно-технологический университет»**

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ
ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ, ПРОМЕЖУТОЧНОЙ
АТТЕСТАЦИИ ПО ДИСЦИПЛИНЕ**

ФТД.В.01

Современные направления развития математики

Направление подготовки	44.03.01 Педагогическое образование
Направленность (профиль) программы	Математика
Квалификация выпускника	Бакалавр
Форма обучения	Очная

**Орехово-Зуево
2022 г.**

1. Индикаторы достижения компетенций:

Код и наименование компетенции	Наименование индикатора достижения компетенции
ПК-3. Способен формировать развивающую образовательную среду для достижения личностных, предметных и метапредметных результатов обучения средствами преподаваемых учебных предметов	<p>ПК-3.1 Владеет способами интеграции учебных предметов для организации развивающей учебной деятельности (исследовательской, проектной, групповой и др.)</p> <p>ПК-3.2 Использует образовательный потенциал социокультурной среды региона в преподавании (предмета по профилю) в учебной и во внеурочной деятельности.</p>

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

Оценка уровня освоения компетенций на разных этапах их формирования проводится на основе дифференцированного контроля каждого показателя компетенции в рамках оценочных средств, приведенных в ФОС.

Оценка «Отлично», «Хорошо», «Зачтено» соответствует повышенному уровню освоения компетенции согласно критериям оценивания, приведенных в таблице к соответствующему оценочному средству.

Оценка «Удовлетворительно» соответствует базовому уровню освоения компетенции согласно критериям оценивания, приведенных в таблице к соответствующему оценочному средству.

Оценка «Неудовлетворительно», «Незачтено» соответствует показателю «компетенция не освоена».

№ п/п	Наименование оценочного средства	Краткая характеристика оценочного средства	Представление оценочного средства в фонде	Критерии оценивания
1	2	3	4	5
<i>Оценочные средства для проведения текущего контроля</i>				
1				
2	<p>Электронный конспект</p> <p>(показатель компетенции «Умение»)</p>	<p>Оценочное средство, позволяющее формировать и оценивать умение применять технологию критического мышления через анализ материала.</p>	<p>Тематика электронного конспекта</p>	<p>Оценка «Отлично»: в электронном конспекте оптимальный объем текста (не более одной трети оригинала). Присутствует логическое построение и связность текста, полнота/ глубина изложения материала</p>

				<p>(наличие ключевых положений, мыслей). Информация визуализирована как результат ее обработки (таблицы, схемы, рисунки – при необходимости). Оформление - аккуратность, соблюдение структуры оригинала. Представлены выводы и примеры практического применения проработанной информации. Оценка «Хорошо»: в электронном конспекте оптимальный объем текста (не более одной трети оригинала). Присутствует частично логическое построение и связность текста, полнота/ глубина изложения материала (наличие ключевых положений, мыслей). Информация визуализирована как результат ее обработки (таблицы, схемы, рисунки – при необходимости). Оформление - аккуратность, но не соблюдена структура оригинала. Оценка «Удовлетворительно»: в электронном конспекте оптимальный объем текста (не более одной трети оригинала). Нарушено логическое построение и связность текста, полнота/ глубина изложения материала (наличие ключевых положений, мыслей). Информация не</p>
--	--	--	--	--

				визуализирована. Оценка « <i>Неудовлетворительно</i> »: конспект написан без учета предъявленных требований, имеются грубые ошибки.
3.	Практические задания (показатель компетенции «Владение»)	Направлено на овладение методами и методиками изучаемой дисциплины.	Практические задания	Оценка « <i>Отлично</i> »: продемонстрировано свободное владение профессионально-понятийным аппаратом, владение методами и методиками дисциплины. Показаны способности самостоятельного мышления, творческой активности. Оценка « <i>Хорошо</i> »: продемонстрировано владение профессионально-понятийным аппаратом, при применении методов и методик дисциплины незначительные неточности, показаны способности самостоятельного мышления, творческой активности. Оценка « <i>Удовлетворительно</i> »: продемонстрировано владение профессионально-понятийным аппаратом на низком уровне; допускаются ошибки при применении методов и методик дисциплины. Оценка « <i>Неудовлетворительно</i> »: не продемонстрировано владение профессионально-понятийным аппаратом, методами и методиками дисциплины.
<i>Оценочные средства для проведения промежуточной аттестации</i>				
3	Зачет	Контрольное	Вопросы к	Оценка « <i>зачтено</i> » -

	(показатель компетенции «Знание»)	мероприятие, которое проводится по дисциплине в виде, предусмотренном учебным планом, по окончании их изучения.	зачету	<p><i>повышенный уровень</i> предполагает:</p> <ul style="list-style-type: none"> – знание основных теоретических положений вопроса; – умение анализировать изучаемые дисциплиной явления, факты, действия; – умение содержательно и стилистически грамотно излагать суть вопроса. <p>Оценка «зачтено» - <i>базовый уровень</i> предполагает:</p> <ul style="list-style-type: none"> – неполноту изложения информации; – оперирование понятий на бытовом уровне; – отсутствие связи в построении ответа; – неумение выделить главное; – отсутствие выводов. <p>Оценка «не зачтено» – <i>компетенция не освоена</i> предполагает:</p> <ul style="list-style-type: none"> – незнание понятийного аппарата; – незнание методологических основ проблемы; – незнание теории и истории вопроса; – отсутствие умения анализировать учебный материал.
--	-----------------------------------	---	--------	---

3. Типовые контрольные задания или иные материалы для проведения текущего контроля, промежуточной аттестации, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и/или опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

Тематика электронных конспектов

1. Задача об использовании ресурсов и методы ее решения.
2. Транспортная задача.
3. Целочисленное программирование.
4. Задачи дробнолинейного программирования.
5. Задачи нелинейного программирования.
6. Матричные игры.
7. Методы решения конечных игр.
8. Антагонистические игры.
9. Игры с выпуклыми функциями выигрыша.
10. Бескоалиционные игры.

Особенности электронного конспектирования и требования к конспекту

Важнейшей разновидностью аналитико-синтетической переработки документов является конспектирование письменных источников информации, в том числе в их электронном варианте. В современном потоке научно-технической информации доля этих источников неуклонно возрастает, и обработка их имеет свои специфические особенности по сравнению с традиционными способами конспектирования:

Компьютерное конспектирование научно-технических текстов является частью более широкой и чрезвычайно важной проблемы – проблемы моделирования процессов понимания, алгоритмизации обработки сообщений (текстов) - применение маркеров для цветовой разметки текста, ключевых слов и др. На этапе создания массива первичных документов необходимо четко сформулировать тему (название) подготавливаемого первичного документа (в нашем случае - обзора) и определить цель документа, на какие вопросы он должен ответить (какие вопросы должны быть освещены, чтобы достичь поставленной цели). Формулируя ответы на эти вопросы, мы получим предварительное оглавление (содержание, структуру) документа.

Рекомендации по составлению конспекта

1. Определите цель составления конспекта.
2. Читая изучаемый материал в электронном виде в первый раз, разделите его на основные смысловые части, выделите главные мысли, сформулируйте выводы.
3. Если составляете план - конспект, сформулируйте названия пунктов и определите информацию, которую следует включить в план-конспект для раскрытия пунктов плана.
4. Наиболее существенные положения изучаемого материала (тезисы) последовательно и кратко излагайте своими словами или приводите в виде цитат.
5. Включайте в конспект не только основные положения, но и обосновывающие их выводы, конкретные факты и примеры (без подробного описания).
6. Составляя конспект, записывайте отдельные слова сокращённо, выписывайте только ключевые слова, делайте ссылки на страницы конспектируемой работы, применяйте условные обозначения.

7. Чтобы форма конспекта отражала его содержание, располагайте абзацы «ступеньками», подобно пунктам и подпунктам плана, применяйте разнообразные способы подчеркивания, используйте карандаши и ручки разного цвета.
8. Отмечайте непонятные места, новые слова, имена, даты.
9. Наведите справки о лицах, событиях, упомянутых в тексте. При записи не забудьте вынести справочные данные на поля.
10. При конспектировании надо стараться выразить авторскую мысль своими словами. Стремитесь к тому, чтобы один абзац авторского текста был передан при конспектировании одним, максимум двумя предложениями.

Форма отчета: Конспект в электронном формате.

Рекомендуемые источники для составления конспекта

1. Алексей Савватеев: "Новейшие математические достижения мировой цивилизации" https://www.youtube.com/watch?v=H_al-G9gyX0
2. Андреев П.Д. Что доказал Г.Я. Перельман? <https://www.youtube.com/watch?v=h6-6X1saiMs>
3. Самые важные идеи математики <https://www.youtube.com/watch?v=X7kXWzHAn3s>
4. Современная математика: от основ к искусственному интеллекту <https://www.youtube.com/watch?v=7rKXqprYR2E>
5. Воскобойников, Ю.Е. Современные проблемы прикладной математики : учебное пособие / Ю.Е. Воскобойников, А.А. Мицель; - Томск: ТУСУР, 2016. - Ч. 1. Лекционный курс. - 138 с. : ил. - Библиогр. в кн.; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=480969>
6. Воскобойников, Ю.Е. Современные проблемы прикладной математики: учебное пособие / Ю.Е. Воскобойников, А.А. Мицель. - Томск: ТУСУР, 2016. - Ч. 2. Практикум. - 52 с. : ил. - Библиогр. в кн.; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=480970>
7. Балдин, К.В. Математические методы и модели в экономике : учебник / К.В. Балдин, В.Н. Башлыков, А.В. Рокосуев ; ред. К.В. Балдина. - 2-е изд., стер. - Москва : Издательство «Флинта», 2017. - 328 с; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=103331>
8. Балдин, К.В. Математическое программирование : учебник / К.В. Балдин, Н. Брызгалов, А.В. Рокосуев ; под общ. ред. К.В. Балдина. - 2-е изд. - Москва : Издательско-торговая корпорация «Дашков и К°», 2016. - 218 с.: ил. - Библиогр.: с. 199-202.; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=453243>

Текущий контроль

Перечень практических заданий

Задача 1

Решить графически ЗЛП

$$f(x_1, x_2) = c_1x_1 + c_2x_2 \rightarrow \min$$

при указанных ограничениях:

№	c_1	c_2	Ограничения
1.	3	2	$\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 4 \\ x_1 + 2x_2 \geq 5 \\ 2x_1 + x_2 \geq 6 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
2.	3	2	$\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 8 \\ x_1 + 2x_2 \geq 8 \\ 2x_1 + x_2 \geq 8 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
3.	3	2	$\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 9 \\ x_1 + 2x_2 \geq 7 \\ 2x_1 + x_2 \geq 6 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
4.	3	2	$\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 8 \\ x_1 + 2x_2 \geq 9 \\ 2x_1 + x_2 \geq 7 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
5.	3	2	$\begin{cases} x_1 + x_2 \geq 7 \\ x_1 + 2x_2 \geq 7 \\ 2x_1 + x_2 \geq 7 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
6.	3	2	$\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 11 \\ x_1 + 2x_2 \geq 11 \\ 2x_1 + x_2 \geq 11 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
7.	3	2	$\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 9 \\ x_1 + 2x_2 \geq 9 \\ 2x_1 + x_2 \leq 9 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$

№	c_1	c_2	Ограничения
8.	3	2	$\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 6 \\ x_1 + 2x_2 \geq 7 \\ 2x_1 + x_2 \geq 8 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
9.	3	2	$\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 6 \\ x_1 + 2x_2 \geq 5 \\ 2x_1 + x_2 \geq 3 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
10.	2	5	$\begin{cases} x_1 + x_2 \geq 1 \\ x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ 2x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
11.	2	5	$\begin{cases} x_1 + x_2 \geq 4 \\ x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + x_2 \geq 12 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
12.	2	5	$\begin{cases} x_1 + x_2 \geq 4 \\ x_1 + 2x_2 \leq 13 \\ 2x_1 + x_2 \leq 13 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
13.	2	5	$\begin{cases} x_1 + x_2 \geq 5 \\ x_1 + 2x_2 \leq 15 \\ 2x_1 + x_2 \leq 15 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
14.	2	5	$\begin{cases} x_1 + x_2 \geq 5 \\ x_1 + 2x_2 \leq 14 \\ 2x_1 + x_2 \geq 14 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$

№	c_1	c_2	Ограничения
15.	3	2	$\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_1 + 2x_2 \geq 10 \\ 2x_1 + x_2 \geq 10 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
16.	2	5	$\begin{cases} x_1 + x_2 \geq 7 \\ x_1 + 2x_2 \leq 13 \\ 2x_1 + x_2 \leq 9 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
17.	2	5	$\begin{cases} x_1 + x_2 \geq 8 \\ x_1 + 2x_2 \leq 15 \\ 2x_1 + x_2 \geq 10 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
18.	2	5	$\begin{cases} 2x_1 + x_2 \geq 9 \\ x_1 + 2x_2 \leq 17 \\ 2x_1 + x_2 \leq 11 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
19.	2	5	$\begin{cases} 2x_1 + x_2 \geq 8 \\ x_1 + 2x_2 \leq 15 \\ 2x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
20.	4	-1	$\begin{cases} 2x_1 + x_2 \geq 3 \\ x_1 + 2x_2 \leq 4 \\ 2x_1 + x_2 \leq 5 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
21.	4	-1	$\begin{cases} x_1 + x_2 \geq 6 \\ x_1 + 2x_2 \leq 11 \\ 2x_1 + x_2 \leq 8 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
22.	4	-1	$\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 6 \\ x_1 + 2x_2 \geq 7 \\ 2x_1 + x_2 \geq 8 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$

№	c_1	c_2	Ограничения
23.	2	5	$\begin{cases} x_1 + x_2 \geq 6 \\ x_1 + 2x_2 \leq 11 \\ 2x_1 + x_2 \leq 8 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
24.	4	-1	$\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 11 \\ x_1 + 2x_2 \geq 11 \\ 2x_1 + x_2 \geq 11 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
25.	4	-1	$\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 8 \\ x_1 + 2x_2 \geq 9 \\ 2x_1 + x_2 \geq 7 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
26.	4	-1	$\begin{cases} x_1 + x_2 \geq 4 \\ x_1 + 2x_2 \leq 13 \\ 2x_1 + x_2 \leq 13 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
27.	4	-1	$\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 6 \\ x_1 + 2x_2 \geq 5 \\ 2x_1 + x_2 \geq 3 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
28.	4	-1	$\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 5 \\ x_1 + 2x_2 \leq 15 \\ 2x_1 + x_2 \leq 15 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
29.	4	-1	$\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 9 \\ x_1 + 2x_2 \geq 7 \\ 2x_1 + x_2 \geq 6 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$
30.	4	-1	$\begin{cases} 2x_1 + x_2 \geq 9 \\ x_1 + 2x_2 \leq 17 \\ 2x_1 + x_2 \leq 11 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$

Задача 2

Предприятие производит три вида продукции A_1, A_2, A_3 , используя сырье двух видов B_1, B_2 . Затраты a_{ij} сырья i -го вида на единицу продукции j -го вида и запасы сырья i -го вида b_i , а также прибыль c_j , получаемая от продажи единицы продукции j -го вида, приведены в таблице. Определить план производства изделий, при котором суммарная прибыль будет максимальной.

Решить задачу симплекс-методом. Составить двойственную задачу и решить ее симплекс-методом. Показать взаимосвязь между двойственными задачами. Одну из двойственных задач решить графическим методом.

1.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A_1	A_2	A_3	
B_1	1	2	2	1100
B_2	3	4	2	1500
Прибыль на единицу продукции	2	1	3	

2.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A_1	A_2	A_3	
B_1	2	3	4	1200
B_2	3	1	2	1600
Прибыль на единицу продукции	2	1	3	

3.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A_1	A_2	A_3	
B_1	1	2	1	1000
B_2	3	5	2	1500
Прибыль на единицу продукции	2	1	3	

4.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A_1	A_2	A_3	
B_1	2	1	4	1600
B_2	2	1	3	1800
Прибыль на единицу продукции	2	1	3	

5.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A_1	A_2	A_3	
B_1	4	1	3	1500
B_2	4	2	1	2000
Прибыль на единицу продукции	2	1	3	

6.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A_1	A_2	A_3	
B_1	2	1	1	800
B_2	2	3	2	1200
Прибыль на единицу продукции	3	3	3	

7.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	3	1	2	900
B ₂	1	2	3	1000
Прибыль на единицу продукции	3	3	2	

8.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	3	1	1	1800
B ₂	2	3	1	2400
Прибыль на единицу продукции	3	3	2	

9.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	2	2	1	1300
B ₂	3	2	2	900
Прибыль на единицу продукции	3	3	2	

10.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	2	1	2	2100
B ₂	2	2	1	1200
Прибыль на единицу продукции	3	3	2	

11.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	1	2	2	2200
B ₂	3	4	2	3000
Прибыль на единицу продукции	2	1	3	

12.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	2	3	4	600
B ₂	3	1	2	800
Прибыль на единицу продукции	2	1	3	

13.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	1	2	1	2000
B ₂	3	5	2	3000
Прибыль на единицу продукции	2	1	3	

14.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	2	1	4	800
B ₂	2	1	3	900
Прибыль на единицу продукции	2	1	3	

15.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	4	1	3	3000
B ₂	4	2	1	4000
Прибыль на единицу продукции	2	1	3	

16.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	2	1	1	400
B ₂	2	3	2	600
Прибыль на единицу продукции	3	3	3	

17.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	3	1	2	1800
B ₂	1	2	3	2000
Прибыль на единицу продукции	3	3	2	

18.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	3	1	1	900
B ₂	2	3	1	1200
Прибыль на единицу продукции	3	3	2	

19.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	2	2	1	2600
B ₂	3	2	2	1800
Прибыль на единицу продукции	3	3	2	

20.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	2	1	2	1050
B ₂	2	2	1	600
Прибыль на единицу продукции	3	3	2	

21.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	1	2	2	550
B ₂	3	4	2	750
Прибыль на единицу продукции	2	1	3	

22.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	2	3	4	2400
B ₂	3	1	2	3200
Прибыль на единицу продукции	2	1	3	

23.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	1	2	1	500
B ₂	3	5	2	750
Прибыль на единицу продукции	2	1	3	

24.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	2	1	4	3200
B ₂	2	1	3	3600
Прибыль на единицу продукции	2	1	3	

25.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	4	1	3	750
B ₂	4	2	1	1000
Прибыль на единицу продукции	2	1	3	

26.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	2	1	1	1600
B ₂	2	3	2	2400
Прибыль на единицу продукции	3	3	3	

27.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	3	1	2	2700
B ₂	1	2	3	300
Прибыль на единицу продукции	3	3	2	

28.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	3	1	1	3600
B ₂	2	3	1	4800
Прибыль на единицу продукции	3	3	2	

29.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	2	2	1	650
B ₂	3	2	2	450
Прибыль на единицу продукции	3	3	2	

30.

Вид сырья	Расход сырья на единицу продукции			Общий запас сырья
	A ₁	A ₂	A ₃	
B ₁	2	1	2	4200
B ₂	2	2	1	2400
Прибыль на единицу продукции	3	3	2	

Задача 3

Решить задачу линейного программирования симплекс-методом, найдя начальное допустимое решение методом искусственного базиса.

<p>1.</p> $f(x) = 2x_1 + x_2 + x_3 + 7x_4 - 2x_5 \rightarrow \min$ $\begin{cases} x_1 + x_2 - x_3 + x_4 = 1 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 - x_5 = 7 \\ x_1 + 2x_2 + x_3 - 7x_4 + x_5 = 6 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$	<p>2.</p> $f(x) = 2x_1 - x_2 - 4x_3 + x_4 + x_5 \rightarrow \max$ $\begin{cases} x_2 + 2x_4 - x_5 = 1 \\ x_1 - x_4 - x_5 = 1 \\ 2x_2 + x_3 + 2x_5 = 4 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$
<p>3.</p> $f(x) = x_1 - x_2 - x_3 - x_4 - 3x_5 \rightarrow \min$ $\begin{cases} 2x_1 + 2x_2 + x_4 + x_5 = 3 \\ 3x_1 - x_2 + 2x_3 - 2x_5 = 1 \\ -3x_1 + 2x_3 - x_4 + 2x_5 = 1 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$	<p>4.</p> $f(x) = x_1 + 4x_4 \rightarrow \max$ $\begin{cases} -x_1 - 2x_2 + 2x_3 + x_4 + 5x_5 = 13 \\ -2x_1 + 2x_2 + 4x_4 + x_5 = 5 \\ x_1 - x_2 + x_3 - x_4 + 2x_5 = 5 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$
<p>5.</p> $f(x) = -3x_1 + x_3 - 2x_4 \rightarrow \min$ $\begin{cases} 15x_1 + 2x_2 - 3x_3 - 7x_4 + x_5 = 4 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 - 2x_4 = 3 \\ x_3 + 5x_4 + 2x_5 = 7 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$	<p>6.</p> $f(x) = -x_1 + x_2 + 2x_3 - x_4 \rightarrow \min$ $\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 7 \\ -3x_1 + x_2 + 2x_3 + x_4 = 6 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 - x_4 = 2 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 4 \end{cases}$

<p>7. $f(x) = -x_1 - 2x_2 - x_3 + x_4 \rightarrow \max$ $\begin{cases} 10x_2 + x_3 + 2x_4 + 3x_5 = 25 \\ -x_1 + 5x_2 + x_3 + x_4 + x_5 = 10 \\ 2x_1 - x_2 + x_3 - 3x_4 = 6 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$</p>	<p>8. $f(x) = -34x_1 + x_2 + 3x_3 - 3x_4 \rightarrow \min$ $\begin{cases} 3x_1 - 2x_2 + 3x_3 + 2x_4 = 9 \\ x_1 + 2x_2 - x_3 + x_4 = 0 \\ -x_1 - x_2 + 2x_3 + x_4 = 6 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 4 \end{cases}$</p>
<p>9. $f(x) = -x_1 - 3x_2 \rightarrow \min$ $\begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_5 + x_6 = 10 \\ 2x_1 + 2x_2 + x_4 + x_6 = 25 \\ -2x_1 + 3x_2 + x_3 - x_5 = 9 \\ 6x_2 + x_3 + x_4 = 36 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 6 \end{cases}$</p>	<p>10. $f(x) = 3x_1 - 2x_2 - 3x_4 + x_5 \rightarrow \max$ $\begin{cases} 3x_1 - 2x_2 - x_3 + x_4 = 2 \\ x_1 + x_2 - x_6 = 3 \\ 4x_1 - x_2 + x_4 + x_5 = 19 \\ 4x_1 - x_2 - x_4 + x_5 = 13 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 6 \end{cases}$</p>
<p>11. $f(x) = 2x_1 + x_2 + x_3 + 7x_4 - 2x_5 \rightarrow \min$ $\begin{cases} x_1 + x_2 - x_3 + x_4 = 2 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 - x_5 = 14 \\ x_1 + 2x_2 + x_3 - 7x_4 + x_5 = 12 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$</p>	<p>12. $f(x) = -2x_1 + x_2 + 4x_3 - x_4 - x_5 \rightarrow \min$ $\begin{cases} x_2 + 2x_4 - x_5 = 2 \\ x_1 - x_4 - x_5 = 2 \\ 2x_2 + x_3 + 2x_5 = 8 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$</p>
<p>13. $f(x) = -x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + 3x_5 \rightarrow \max$ $\begin{cases} 2x_1 + 2x_2 + x_4 + x_5 = 6 \\ 3x_1 - x_2 + 2x_3 - 2x_5 = 2 \\ -3x_1 + 2x_3 - x_4 + 2x_5 = 2 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$</p>	<p>14. $f(x) = -x_1 - 4x_4 \rightarrow \min$ $\begin{cases} -x_1 - 2x_2 + 2x_3 + x_4 + 5x_5 = 26 \\ -2x_1 + 2x_2 + 4x_4 + x_5 = 10 \\ x_1 - x_2 + x_3 - x_4 + 2x_5 = 10 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$</p>
<p>15. $f(x) = -3x_1 + x_3 - 2x_4 \rightarrow \min$ $\begin{cases} 15x_1 + 2x_2 - 3x_3 - 7x_4 + x_5 = 8 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 - 2x_4 = 6 \\ x_3 + 5x_4 + 2x_5 = 14 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$</p>	<p>16. $f(x) = x_1 - x_2 - 2x_3 + x_4 \rightarrow \max$ $\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 14 \\ -3x_1 + x_2 + 2x_3 + x_4 = 12 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 - x_4 = 4 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 4 \end{cases}$</p>
<p>17. $f(x) = x_1 + 2x_2 + x_3 - x_4 \rightarrow \min$ $\begin{cases} 10x_2 + x_3 + 2x_4 + 3x_5 = 50 \\ -x_1 + 5x_2 + x_3 + x_4 + x_5 = 20 \\ 2x_1 - x_2 + x_3 - 3x_4 = 12 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$</p>	<p>18. $f(x) = -34x_1 + x_2 + 3x_3 - 3x_4 \rightarrow \min$ $\begin{cases} 3x_1 - 2x_2 + 3x_3 + 2x_4 = 18 \\ x_1 + 2x_2 - x_3 + x_4 = 0 \\ -x_1 - x_2 + 2x_3 + x_4 = 12 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 4 \end{cases}$</p>

<p>19. $f(x) = -x_1 - 3x_2 \rightarrow \min$ $\begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_5 + x_6 = 20 \\ 2x_1 + 2x_2 + x_4 + x_6 = 50 \\ -2x_1 + 3x_2 + x_3 - x_5 = 18 \\ 6x_2 + x_3 + x_4 = 72 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 6 \end{cases}$</p>	<p>20. $f(x) = 3x_1 - 2x_2 - 3x_4 + x_5 \rightarrow \max$ $\begin{cases} 3x_1 - 2x_2 - x_3 + x_4 = 4 \\ x_1 + x_2 - x_6 = 6 \\ 4x_1 - x_2 + x_4 + x_5 = 38 \\ 4x_1 - x_2 - x_4 + x_5 = 26 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 6 \end{cases}$</p>
<p>21. $f(x) = 4x_1 + 2x_2 + 2x_3 + 14x_4 - 4x_5 \rightarrow \min$ $\begin{cases} x_1 + x_2 - x_3 + x_4 = 1 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 - x_5 = 7 \\ x_1 + 2x_2 + x_3 - 7x_4 + x_5 = 6 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$</p>	<p>22. $f(x) = -4x_1 + 2x_2 + 8x_3 - 2x_4 - 2x_5 \rightarrow \min$ $\begin{cases} x_2 + 2x_4 - x_5 = 1 \\ x_1 - x_4 - x_5 = 1 \\ 2x_2 + x_3 + 2x_5 = 4 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$</p>
<p>23. $f(x) = 2x_1 - 2x_2 - 2x_3 - 2x_4 - 6x_5 \rightarrow \min$ $\begin{cases} 2x_1 + 2x_2 + x_4 + x_5 = 3 \\ 3x_1 - x_2 + 2x_3 - 2x_5 = 1 \\ -3x_1 + 2x_3 - x_4 + 2x_5 = 1 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$</p>	<p>24. $f(x) = 2x_1 + 8x_4 \rightarrow \max$ $\begin{cases} -x_1 - 2x_2 + 2x_3 + x_4 + 5x_5 = 13 \\ -2x_1 + 2x_2 + 4x_4 + x_5 = 5 \\ x_1 - x_2 + x_3 - x_4 + 2x_5 = 5 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$</p>
<p>25. $f(x) = 6x_1 - 2x_3 + 4x_4 \rightarrow \max$ $\begin{cases} 15x_1 + 2x_2 - 3x_3 - 7x_4 + x_5 = 4 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 - 2x_4 = 3 \\ x_3 + 5x_4 + 2x_5 = 7 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$</p>	<p>26. $f(x) = -2x_1 + 2x_2 + 4x_3 - 2x_4 \rightarrow \min$ $\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 7 \\ -3x_1 + x_2 + 2x_3 + x_4 = 6 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 - x_4 = 2 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 4 \end{cases}$</p>
<p>27. $f(x) = 2x_1 + 4x_2 + 2x_3 - 2x_4 \rightarrow \min$ $\begin{cases} 10x_2 + x_3 + 2x_4 + 3x_5 = 25 \\ -x_1 + 5x_2 + x_3 + x_4 + x_5 = 10 \\ 2x_1 - x_2 + x_3 - 3x_4 = 6 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$</p>	<p>28. $f(x) = 68x_1 - 2x_2 - 6x_3 + 6x_4 \rightarrow \max$ $\begin{cases} 3x_1 - 2x_2 + 3x_3 + 2x_4 = 9 \\ x_1 + 2x_2 - x_3 + x_4 = 0 \\ -x_1 - x_2 + 2x_3 + x_4 = 6 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 4 \end{cases}$</p>
<p>29. $f(x) = 2x_1 + 6x_2 \rightarrow \max$ $\begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_5 + x_6 = 10 \\ 2x_1 + 2x_2 + x_4 + x_6 = 25 \\ -2x_1 + 3x_2 + x_3 - x_5 = 9 \\ 6x_2 + x_3 + x_4 = 36 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 6 \end{cases}$</p>	<p>30. $f(x) = -6x_1 + 4x_2 + 6x_4 - 2x_5 \rightarrow \min$ $\begin{cases} 3x_1 - 2x_2 - x_3 + x_4 = 2 \\ x_1 + x_2 - x_6 = 3 \\ 4x_1 - x_2 + x_4 + x_5 = 19 \\ 4x_1 - x_2 - x_4 + x_5 = 13 \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, 6 \end{cases}$</p>

Задача 4

Решить полностью целочисленную задачу линейного программирования методом Гомори. Если это возможно, найти решение задачи геометрически.

<p>1. $f(x) = -4x_1 - 3x_2 \rightarrow \min$ $\begin{cases} 4x_1 + x_2 \leq 10 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 8 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, 2 \end{cases}$</p>	<p>2. $f(x) = -x_1 - x_2 \rightarrow \min$ $\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 \leq 5 \\ x_1 \leq 2 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, 2 \end{cases}$</p>
<p>3. $f(x) = x_2 - x_3 \rightarrow \min$ $\begin{cases} 3x_2 + x_3 + x_4 = 3 \\ x_1 - 2x_2 + x_3 = 1 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, 2 \end{cases}$</p>	<p>4. $f(x) = -x_2 \rightarrow \min$ $\begin{cases} 3x_1 + x_2 + x_3 = 12 \\ -8x_1 + 3x_2 + x_4 = 24 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, 2 \end{cases}$</p>
<p>5. $f(x) = -4x_1 - 3x_2 \rightarrow \min$ $\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 + x_3 = 8 \\ 4x_1 + x_2 + x_4 = 10 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, \dots, 4 \end{cases}$</p>	<p>6. $f(x) = -x_1 - x_2 \rightarrow \min$ $\begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_3 = 6 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_4 = 9 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, \dots, 4 \end{cases}$</p>
<p>7. $f(x) = -2x_1 + 2x_2 - 3x_3 + 3x_4 \rightarrow \min$ $\begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_4 = 3 \\ x_2 + x_3 - 2x_4 = 5 \\ 3x_2 + x_4 + x_5 = 4 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$</p>	<p>8. $f(x) = -x_1 + 2x_2 - x_3 + x_4 \rightarrow \min$ $\begin{cases} x_1 + 2x_3 + x_4 = 8 \\ x_1 + x_2 - x_4 = 4 \\ -x_1 + 2x_2 + x_3 + 3x_4 = 6 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, \dots, 4 \end{cases}$</p>
<p>9. $f(x) = x_1 + 2x_2 + x_5 \rightarrow \min$ $\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 = 5 \\ x_2 + x_3 + x_4 - x_5 = 2 \\ x_3 - x_4 + x_5 = 1 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$</p>	<p>10. $f(x) = -x_3 \rightarrow \min$ $\begin{cases} -6x_2 + 5x_3 + x_5 = 6 \\ 7x_2 - 4x_3 + x_4 = 4 \\ x_1 + x_2 + x_3 = 9 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$</p>
<p>11. $f(x) = 3x_1 + 2x_2 + x_5 \rightarrow \min$ $\begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 \geq 10 \\ 2x_1 + 4x_3 \geq 14 \\ 2x_2 + x_3 \geq 7 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, 2, 3 \end{cases}$</p>	<p>12. $f(x) = -2x_1 - x_2 - x_3 \rightarrow \min$ $\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 16 \\ x_1 + x_2 \leq 7 \\ 3x_1 + 2x_3 \geq 18 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, 2, 3 \end{cases}$</p>

<p>13. $f(x) = -4x_1 - 3x_2 \rightarrow \min$ $\begin{cases} 4x_1 + x_2 \leq 44 \\ x_1 \leq 22 \\ x_2 \leq 18 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, 2 \end{cases}$</p>	<p>14. $f(x) = x_1 + 2x_2 + x_3 \rightarrow \min$ $\begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 \geq 3 \\ 2x_1 + x_2 \geq 1 \\ 2x_2 + 3x_3 \geq 4 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, 2, 3 \end{cases}$</p>
<p>15. $f(x) = 8x_1 + 6x_2 \rightarrow \max$ $\begin{cases} 4x_1 + x_2 \leq 10 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 8 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, 2 \end{cases}$</p>	<p>16. $f(x) = 2x_1 + 2x_2 \rightarrow \max$ $\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 \leq 5 \\ x_1 \leq 2 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, 2 \end{cases}$</p>
<p>17. $f(x) = -2x_2 + 2x_3 \rightarrow \max$ $\begin{cases} 3x_2 + x_3 + x_4 = 3 \\ x_1 - 2x_2 + x_3 = 1 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, 2 \end{cases}$</p>	<p>18. $f(x) = 2x_2 \rightarrow \max$ $\begin{cases} 3x_1 + x_2 + x_3 = 12 \\ -8x_1 + 3x_2 + x_4 = 24 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, 2 \end{cases}$</p>
<p>19. $f(x) = 8x_1 + 6x_2 \rightarrow \max$ $\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 + x_3 = 8 \\ 4x_1 + x_2 + x_4 = 10 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, \dots, 4 \end{cases}$</p>	<p>20. $f(x) = 2x_1 + 2x_2 \rightarrow \max$ $\begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_3 = 6 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_4 = 9 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, \dots, 4 \end{cases}$</p>
<p>21. $f(x) = 4x_1 - 4x_2 + 6x_3 - 6x_4 \rightarrow \max$ $\begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_4 = 3 \\ x_2 + x_3 - 2x_4 = 5 \\ 3x_2 + x_4 + x_5 = 4 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$</p>	<p>22. $f(x) = 2x_1 - 4x_2 + 2x_3 - 2x_4 \rightarrow \max$ $\begin{cases} x_1 + 2x_3 + x_4 = 8 \\ x_1 + x_2 - x_4 = 4 \\ -x_1 + 2x_2 + x_3 + 3x_4 = 6 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, \dots, 4 \end{cases}$</p>
<p>23. $f(x) = -2x_1 - 4x_2 - 2x_5 \rightarrow \max$ $\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 = 5 \\ x_2 + x_3 + x_4 - x_5 = 2 \\ x_3 - x_4 + x_5 = 1 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$</p>	<p>24. $f(x) = 2x_3 \rightarrow \max$ $\begin{cases} -6x_2 + 5x_3 + x_5 = 6 \\ 7x_2 - 4x_3 + x_4 = 4 \\ x_1 + x_2 + x_3 = 9 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, \quad j = 1, \dots, 5 \end{cases}$</p>

<p>25. $f(x) = -6x_1 - 4x_2 - 2x_3 \rightarrow \min$ $\begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 \geq 10 \\ 2x_1 + 4x_3 \geq 14 \\ 2x_2 + x_3 \geq 7 \\ x_j \geq 0, x_j \in Z, \quad j = 1, 2, 3 \end{cases}$</p>	<p>26. $f(x) = 4x_1 + 2x_2 + 2x_3 \rightarrow \max$ $\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 16 \\ x_1 + x_2 \leq 7 \\ 3x_1 + 2x_3 \geq 18 \\ x_j \geq 0, x_j \in Z, \quad j = 1, 2, 3 \end{cases}$</p>
<p>27. $f(x) = 8x_1 + 6x_2 \rightarrow \max$ $\begin{cases} 4x_1 + x_2 \leq 44 \\ x_1 \leq 22 \\ x_2 \leq 18 \\ x_j \geq 0, x_j \in Z, \quad j = 1, 2 \end{cases}$</p>	<p>28. $f(x) = -2x_1 - 4x_2 - 2x_3 \rightarrow \max$ $\begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 \geq 3 \\ 2x_1 + x_2 \geq 1 \\ 2x_2 + 3x_3 \geq 4 \\ x_j \geq 0, x_j \in Z, \quad j = 1, 2, 3 \end{cases}$</p>
<p>29. $f(x) = -12x_1 - 9x_2 \rightarrow \min$ $\begin{cases} 4x_1 + x_2 \leq 10 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 8 \\ x_j \geq 0, x_j \in Z, \quad j = 1, 2 \end{cases}$</p>	<p>30. $f(x) = 5x_1 + 5x_2 \rightarrow \max$ $\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 \leq 5 \\ x_1 \leq 2 \\ x_j \geq 0, x_j \in Z, \quad j = 1, 2 \end{cases}$</p>

Задача 5

В транспортной задаче найти начальное распределение поставок методом северо-западного угла и методом наименьших затрат. Определить затраты при этих распределениях поставок.

Решить транспортную задачу методом потенциалов, взяв в качестве опорного плана решение, найденное методом северо-западного угла. Выяснить, будет ли найденное оптимальное решение единственным.

1.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		60	40	90	60
A ₁	120	4	4	7	5
A ₂	80	2	3	6	8
A ₃	60	5	1	5	9

2.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		40	90	60	70
A ₁	120	4	4	7	5
A ₂	80	2	3	6	8
A ₃	40	5	1	5	9

3.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		90	60	70	40
A ₁	120	4	4	7	5
A ₂	80	2	3	6	8
A ₃	50	5	1	5	9

4.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		60	40	90	60
A ₁	120	4	4	7	5
A ₂	90	2	3	6	8
A ₃	50	5	1	5	9

5.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		40	50	90	60
A ₁	120	4	4	7	5
A ₂	80	2	3	6	8
A ₃	50	5	1	5	9

6.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		60	40	90	80
A ₁	80	4	4	7	5
A ₂	110	2	3	6	8
A ₃	50	5	1	5	9

7.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		40	90	60	80
A ₁	80	4	4	7	5
A ₂	120	2	3	6	8
A ₃	60	5	1	5	9

8.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		90	60	60	40
A ₁	80	4	4	7	5
A ₂	110	2	3	6	8
A ₃	50	5	1	5	9

9.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		60	40	90	60
A ₁	90	4	4	7	5
A ₂	120	2	3	6	8
A ₃	50	5	1	5	9

10.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		70	60	90	60
A ₁	80	4	4	7	5
A ₂	120	2	3	6	8
A ₃	50	5	1	5	9

11.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		60	40	80	60
A ₁	50	4	4	7	5
A ₂	80	2	3	6	8
A ₃	120	5	1	5	9

12.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		40	100	60	60
A ₁	50	4	4	7	5
A ₂	80	2	3	6	8
A ₃	120	5	1	5	9

13.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		90	60	60	40
A ₁	50	4	4	7	5
A ₂	80	2	3	6	8
A ₃	100	5	1	5	9

14.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		60	40	90	60
A ₁	50	4	4	7	5
A ₂	60	2	3	6	8
A ₃	120	5	1	5	9

15.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		40	60	80	60
A ₁	60	4	4	7	5
A ₂	80	2	3	6	8
A ₃	120	5	1	5	9

16.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		60	40	90	60
A ₁	100	4	5	6	7
A ₂	80	4	9	3	2
A ₃	50	6	5	2	3

17.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		40	100	60	60
A ₁	120	4	5	6	7
A ₂	80	4	9	3	2
A ₃	50	6	5	2	3

18.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		90	60	60	40
A ₁	130	4	5	6	7
A ₂	80	4	9	3	2
A ₃	50	6	5	2	3

19.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		60	40	90	60
A ₁	120	4	5	6	7
A ₂	70	4	9	3	2
A ₃	50	6	5	2	3

20.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		40	80	90	60
A ₁	120	4	5	6	7
A ₂	80	4	9	3	2
A ₃	50	6	5	2	3

21.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		60	40	90	60
A ₁	80	4	5	6	7
A ₂	120	4	9	3	2
A ₃	70	6	5	2	3

22.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		40	90	70	60
A ₁	80	4	5	6	7
A ₂	110	4	9	3	2
A ₃	50	6	5	2	3

23.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		90	60	60	40
A ₁	90	4	5	6	7
A ₂	120	4	9	3	2
A ₃	50	6	5	2	3

24.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		60	40	90	50
A ₁	80	4	5	6	7
A ₂	120	4	9	3	2
A ₃	50	6	5	2	3

25.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		40	50	90	60
A ₁	80	4	5	6	7
A ₂	120	4	9	3	2
A ₃	60	6	5	2	3

26.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		60	40	80	60
A ₁	50	4	5	6	7
A ₂	80	4	9	3	2
A ₃	110	6	5	2	3

27.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		40	90	100	60
A ₁	50	4	5	6	7
A ₂	80	4	9	3	2
A ₃	120	6	5	2	3

28.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		90	60	90	40
A ₁	50	4	5	6	7
A ₂	80	4	9	3	2
A ₃	120	6	5	2	3

29.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		60	40	90	70
A ₁	50	4	5	6	7
A ₂	70	4	9	3	2
A ₃	120	6	5	2	3

30.

Поставщики и их мощности		Потребители и их спрос			
		B ₁	B ₂	B ₃	B ₄
		40	60	90	80
A ₁	50	4	5	6	7
A ₂	80	4	9	3	2
A ₃	120	6	5	2	3

Задача 6

Используя минимаксные стратегии, определить верхнюю и нижнюю цену игры, заданной платежной матрицей, цену игры и оптимальные чистые стратегии игроков.

1.

4	5	1
1	2	-2
6	7	3

8.

4	-1	6
3	-2	5
6	1	8

15.

5	0	7
-3	-8	-1
6	1	8

2.

5	3	1
2	0	-2
7	5	3

9.

0	-1	6
1	0	7
2	1	8

16.

1	7	3
-2	4	0
6	12	8

3.

5	3	4
4	2	3
7	5	6

10.

3	-1	6
6	2	9
5	1	8

17.

13	9	15
-2	-6	0
6	2	8

4.

1	3	4
4	6	7
3	5	6

11.

8	17	11
6	15	9
5	14	8

18.

5	6	7
3	4	5
6	7	8

5.

7	3	4
0	-4	-3
9	5	6

12.

8	4	11
-4	-8	-1
5	1	8

19.

8	4	10
3	-1	5
6	2	8

6.

5	-2	7
4	-3	6
6	-1	8

13.

-1	-7	2
3	-3	6
5	-1	8

20.

4	-2	5
7	1	8
5	-1	6

7.

-1	-7	-4
6	0	3
5	-1	2

14.

3	7	0
6	10	3
5	9	2

21.

8	-2	5
11	1	8
10	0	7

22.

5	-2	3
1	-6	-1
6	-1	4

25.

-7	-1	-2
0	6	5
-1	5	4

28.

0	4	3
1	5	4
-1	3	2

23.

7	1	8
0	-6	1
3	-3	4

26.

0	5	3
1	6	4
4	9	7

29.

8	1	9
2	-5	3
7	0	8

24.

0	5	3
5	10	8
1	6	4

27.

6	5	7
2	1	3
7	6	8

30.

5	1	9
-2	-6	2
4	0	8

Задача 7

Определить верхнюю и нижнюю цену игры, заданной платежной матрицей. Упростить игру, если это возможно. Найти решение в смешанных стратегиях графически и с помощью симплекс-метода.

1.

4	16	-8	1
-5	12	20	8

11.

3	8	0	2
-4	-2	20	12

21.

4	3	0	-2
3	1	8	2

2.

5	-1	-11	-6
-4	6	5	2

12.

-1	14	-1	-6
11	10	-5	-2

22.

1	11	-2	-4
3	10	-8	12

3.

10	-2	10	18
4	21	22	8

13.

4	6	12	8
7	10	4	13

23.

4	-6	2	8
1	4	5	3

4.

10	6	-18	18
4	2	10	8

14.

0	12	-2	-8
2	-8	-4	-2

24.

10	14	-8	8
-7	10	-4	13

5.

7	3	5	-11
3	2	2	5

15.

11	-4	-4	1
3	-2	4	-5

25.

2	9	3	7
8	7	9	6

6.	<table border="1"><tr><td>11</td><td>-4</td><td>8</td><td>17</td></tr><tr><td>3</td><td>6</td><td>2</td><td>5</td></tr></table>	11	-4	8	17	3	6	2	5	16.	<table border="1"><tr><td>2</td><td>3</td><td>-2</td><td>7</td></tr><tr><td>8</td><td>-3</td><td>1</td><td>6</td></tr></table>	2	3	-2	7	8	-3	1	6	26.	<table border="1"><tr><td>1</td><td>7</td><td>2</td><td>9</td></tr><tr><td>9</td><td>11</td><td>7</td><td>3</td></tr></table>	1	7	2	9	9	11	7	3
11	-4	8	17																										
3	6	2	5																										
2	3	-2	7																										
8	-3	1	6																										
1	7	2	9																										
9	11	7	3																										
7.	<table border="1"><tr><td>15</td><td>-5</td><td>11</td><td>3</td></tr><tr><td>7</td><td>-3</td><td>5</td><td>-11</td></tr></table>	15	-5	11	3	7	-3	5	-11	17.	<table border="1"><tr><td>2</td><td>3</td><td>3</td><td>7</td></tr><tr><td>4</td><td>1</td><td>2</td><td>1</td></tr></table>	2	3	3	7	4	1	2	1	27.	<table border="1"><tr><td>-1</td><td>9</td><td>3</td><td>7</td></tr><tr><td>9</td><td>1</td><td>7</td><td>13</td></tr></table>	-1	9	3	7	9	1	7	13
15	-5	11	3																										
7	-3	5	-11																										
2	3	3	7																										
4	1	2	1																										
-1	9	3	7																										
9	1	7	13																										
8.	<table border="1"><tr><td>-1</td><td>31</td><td>23</td><td>17</td></tr><tr><td>12</td><td>7</td><td>11</td><td>14</td></tr></table>	-1	31	23	17	12	7	11	14	18.	<table border="1"><tr><td>5</td><td>-1</td><td>5</td><td>14</td></tr><tr><td>-4</td><td>13</td><td>5</td><td>7</td></tr></table>	5	-1	5	14	-4	13	5	7	28.	<table border="1"><tr><td>-3</td><td>15</td><td>5</td><td>15</td></tr><tr><td>4</td><td>-7</td><td>15</td><td>9</td></tr></table>	-3	15	5	15	4	-7	15	9
-1	31	23	17																										
12	7	11	14																										
5	-1	5	14																										
-4	13	5	7																										
-3	15	5	15																										
4	-7	15	9																										
9.	<table border="1"><tr><td>-3</td><td>15</td><td>15</td><td>-15</td></tr><tr><td>-4</td><td>23</td><td>11</td><td>21</td></tr></table>	-3	15	15	-15	-4	23	11	21	19.	<table border="1"><tr><td>10</td><td>7</td><td>4</td><td>9</td></tr><tr><td>-4</td><td>23</td><td>6</td><td>2</td></tr></table>	10	7	4	9	-4	23	6	2	29.	<table border="1"><tr><td>10</td><td>2</td><td>14</td><td>9</td></tr><tr><td>5</td><td>9</td><td>3</td><td>3</td></tr></table>	10	2	14	9	5	9	3	3
-3	15	15	-15																										
-4	23	11	21																										
10	7	4	9																										
-4	23	6	2																										
10	2	14	9																										
5	9	3	3																										
10.	<table border="1"><tr><td>10</td><td>2</td><td>11</td><td>9</td></tr><tr><td>5</td><td>7</td><td>3</td><td>7</td></tr></table>	10	2	11	9	5	7	3	7	20.	<table border="1"><tr><td>3</td><td>4</td><td>7</td><td>2</td></tr><tr><td>5</td><td>1</td><td>3</td><td>9</td></tr></table>	3	4	7	2	5	1	3	9	30.	<table border="1"><tr><td>2</td><td>8</td><td>1</td><td>3</td></tr><tr><td>5</td><td>2</td><td>3</td><td>3</td></tr></table>	2	8	1	3	5	2	3	3
10	2	11	9																										
5	7	3	7																										
3	4	7	2																										
5	1	3	9																										
2	8	1	3																										
5	2	3	3																										

Задания для проведения промежуточной аттестации

Вопросы к зачету

1. Элементы аналитической геометрии в n -мерном пространстве.
2. Графический метод решения задач линейного программирования.
3. Свойства задач линейного программирования.
4. Метод искусственного базиса.
5. Симплексный метод.
6. Двойственность в линейном программировании.
7. Задача об использовании ресурсов.
8. Транспортная задача.
9. Целочисленное программирование.
10. Задачи дробно-линейного программирования.
11. Задачи нелинейного программирования.
12. Основные понятия теории игр.
13. Классификация игр.
14. Формальное представление игр.
15. Матричные игры.
16. Смешанные стратегии.
17. Мажорирование (доминирование стратегий).
18. Методы решения конечных игр.
19. Антагонистические игры.
20. Игры с выпуклыми функциями выигрыша.
21. Бескоалиционные игры.

Схема соответствия типовых контрольных заданий и оцениваемых знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций

№	Формируемая компетенция	Показатели сформированности компетенции	Типовое контрольное задание
1	ПК-3. Способен формировать	ПК-3.1.	Вопросы к зачету Практические задания

	развивающую образовательную среду для достижения личностных, предметных и метапредметных результатов обучения средствами преподаваемых учебных предметов	ПК-3.2	Вопросы к зачету Тематика электронных конспектов
--	--	---------------	---